



Kofinanziert von der Europäischen Union



**BE-IN**

**WENN WIR ES WISSEN  
... WEIß ICH ES!**

anthropolis



**SÜDWIND**

# Anleitung

Bereiten Sie eine Reihe von Fragen vor. Es ist ratsam, eine für jede\*n Schüler\*in zu erstellen. Die Fragen sollen verschiedene Schwierigkeitsgrade haben.

Teilen Sie die Klasse in die Gruppen ein, in denen sie bereits während der Unterrichtseinheit zusammengearbeitet haben.

Weisen Sie jedem\*r Schüler\*in eine Nummer zu und bereiten Sie die Nummern in einer Schachtel vor. Die Nummern richten sich nach der Anzahl der Schüler\*innen (wie beim Bingo-Spiel).

Ziehen Sie eine der vorbereiteten Nummern aus der Schachtel und bitten Sie die entsprechende Person zu antworten. Stellen Sie eine Frage und bitten Sie die Schüler\*innen, die Antwort mit der ganzen Gruppe zu teilen. Während der Beantwortung können die anderen Gruppenmitglieder helfen oder ergänzen.

Zeitplanung:

- Die Zeit, die für die Beantwortung der Frage benötigt wird, hängt von der Schwierigkeit der Frage ab (30 Sekunden - 1 Minute - 2 Minuten) und ist sehr wichtig.

Es ist sehr wichtig, so zu tun, als ob man die Nummer wieder zurück in die Schachtel legt und zu sagen, dass auch diejenigen, die bereits geantwortet haben, noch einmal gezogen werden können. Es kann sonst passieren, dass diese Schüler\*innen aufhören mitzuarbeiten.





## Punktevergabe:

- 0 Punkte für eine falsche Antwort
- 1 Punkt für eine unvollständige Antwort
- 2 Punkte für die richtige Antwort

(wenn die Klasse undiszipliniert ist, setzen Sie die "-1-Punkte-Regel" jedes Mal ein, wenn jemand antwortet, der nicht aufgerufen wurde)

## Die Lehrkraft berechnet die Punktzahl

Bei 20 Fragen können zum Beispiel 40 Punkte erreicht werden, wenn 25 Punkte erreicht werden, ist das ausreichend. Berechnen Sie dann, wie viele Fragen sie aufgrund ihrer Punktzahl richtig beantwortet haben.

Weisen Sie schon im Vorfeld darauf hin, dass bei dem Spiel nicht die Gruppen gegeneinander antreten, sondern die ganze Klasse gegen die Fragen.

Entscheiden Sie, ob die erreichte Punktzahl für die gesamte Klasse eine gleiche Note bedeutet, ein "+" in der Mitarbeit oder ob es nur der Wiederholung gedient hat. Auch dies sollte den Schüler\*innen im Vorfeld mitgeteilt werden.



anthro polis



SÜDWIND



**BE-IN**



Kofinanziert von der  
Europäischen Union

Von der Europäischen Union finanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich denen des Autors bzw. der Autoren und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden. (Projektcode:2021-1-IT02-KA220-SCH-348DE244)